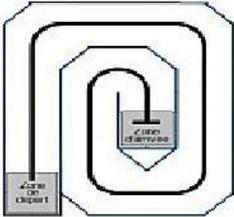
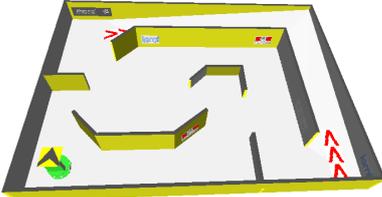
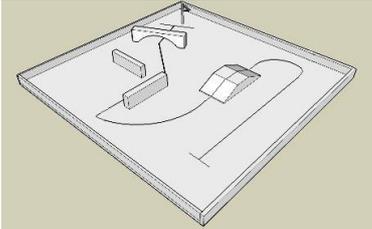


centre d'intérêt :
**CONCEPTION DU
TERRAIN DE JEU**



Différentes formes de terrain de jeu sont possibles :

Terrain en forme d'escargot	
Circuit de course	
Parcours d'obstacles (rampe, tunnel, passages étroits)	

Les contraintes à respecter :

- **matériau** : carton
- **dimensions** : x (dimensions du carton-support)
- **amovible** (qui peut être placé et enlevé facilement du carton-support)

La démarche à suivre par l'équipe (4 élèves) :

2 élèves	2 élèves	Durée
- Choisissez la forme du terrain . Faites un croquis de la forme générale du terrain (en vous inspirant des exemples donnés mais sans les recopier). Définissez les règles du jeu.	- Réalisez la présentation multimédia (diaporama) de l'équipe* , des maquettes virtuelle et réelle du terrain.	1 séance
- Réalisez la maquette virtuelle du terrain.	* : voir document « identité visuelle »	2 séances
- Réalisez la maquette réelle du terrain (certains obstacles peuvent être réalisés en PVC).		3 séances
Présentation de la maquette et du diaporama : évaluation du travail		1 séance