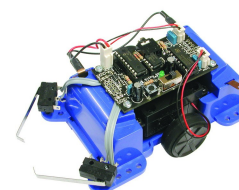
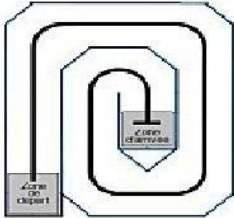
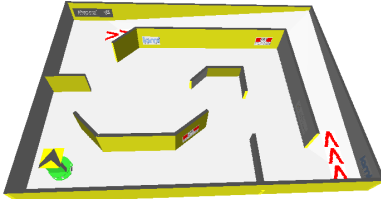
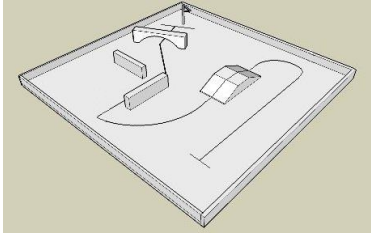


centre d'intérêt :  
**CONCEPTION DU  
TERRAIN DE JEU**



Différentes formes de terrain de jeu sont possibles :

Terrain en forme d'escargot	
Circuit de course	
Parcours d'obstacles (rampe, tunnel, passages étroits)	

**Les contraintes à respecter :**

- **matériau** : carton
- **dimensions** : ..... x ..... (dimensions du carton-support)
- **amovible** (qui peut être placé et enlevé facilement du carton-support)

**La démarche à suivre par l'équipe (4 élèves) :**

2 élèves	2 élèves	Durée
- Choisissez <b>la forme du terrain</b> . Faites un croquis de la forme générale du terrain (en vous inspirant des exemples donnés mais sans les recopier). Définissez les règles du jeu.	- Réalisez <b>la présentation multimédia</b> (diaporama) <b>de l'équipe*</b> , des maquettes virtuelle et réelle du terrain.	1 séance
- Réalisez <b>la maquette virtuelle</b> du terrain.	* : voir document « identité visuelle »	2 séances
- Réalisez <b>la maquette réelle</b> du terrain (certains obstacles peuvent être réalisés en PVC).		3 séances
<b>Présentation</b> de la maquette et du diaporama : <b>évaluation du travail</b>		1 séance